



Ligue de Soccer à 5 de Lanaudière :

Règlements

Règlements : Soccer à 5

Dimensions : 20-25 mètres largeurs
35-45 mètres longueurs
Buts : 1.52 m haut / 2.44 m largeurs

La Ligue sait qu'il y aura beaucoup de variation entre les terrains de la région. Ces dimensions sont des guides

Ballon : 4

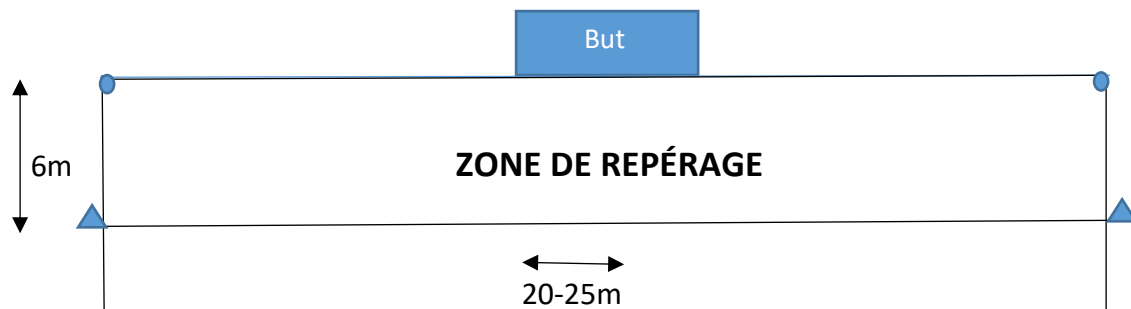
Coups Francs : Tous directs

Hors-jeu : Non

Tir de pénalité : 6 mètres du but

Phases arrêtées : Adversaires 6 mètres (le mur)

Zone de réparation : Le gardien peut prendre le ballon en main jusqu'à 6 mètres devant la ligne de but (zone de repérage) d'une ligne de touche à l'autre.
Voir ici-bas :



Arbitre : Un arbitre avec une carte d'affiliation valide ou un entraîneur avec une carte d'affiliation valide. Aucun parent sans carte d'affiliation peut être un arbitre ou sur le banc des joueurs.

La Rentrée de Touche : Avec les deux mains

Le coup de pied

de But :

Quand un coup de pied de but est effectué, tous les adversaires devront se trouver dans leur propre moitié de terrain.

Le coup d'envoi :

Tous les joueurs adverses devront se tenir à six mètres ou plus du ballon jusqu'à ce qu'il soit botté et qu'il se déplace vers l'avant

Classement /

Aucun

Affichage :

Joueurs Réserves :

En local, les Clubs peuvent utiliser les joueurs réserves à volonté parmi leurs propres équipes locales. Cependant, aucun joueur assigné à une équipe Espoir ne peut jouer pour une équipe locale.

Accréditation des Entraîneurs

Soccer à 5 :

S2 (Locale) – U-7, 8